

JEUGLES: Op reis saam met Moses 1

Leiers bring asb julle Bybels saam!!

1. PRAISE AND WORSHIP

2. INSTRUKSIES VIR DIE AAND:

- Ons gaan vir die volgende twee weke stilstaan by die hooftrekke uit die verhaal van Moses soos ons dit in Eksodus tot Deuternomium vind.
- Die formaat van hierdie aand gaan speletjies of aktiwiteite wees, waarna ek die gedeelte in kort gaan vertel, of 'n video clip wys.
- By van die dele gaan julle in die groepe 'n paar vrae daaroor beantwoord, en van hulle gaan ek self deurtrek.
- Die formaat het die potensiaal om lawaaierig en chaos te raak, so help my asb deur jou groep stil te hou wanneer nodig, en so vinnig as moontlik weer tot rus te kom, sodat ons met die volgende speletjie of aktiwiteit kan begin.
- Julle samewerking sal die sukses van die aand bepaal.

3. Op reis saam met Moses:

3.1 'n Seuntjie word gebore:

Speletjie: Daar is EEN prentjie van Moses in die mandjie in die kerk of in die saal weggesteek, kyk watter persoon of groep kry vir Moses.

Verhaal: Eksodus 2:1-10

Video clip: https://youtu.be/6Hy3J_j88_c

Vraag in die groepe: Wat leer hierdie gedeelte van Moses jou vir jou eie lewe?
(God het 'n plan met jou lewe, al glo jy dit dalk nie. Hy het Moses gered, omdat Moses GROOT dinge vir Hom sou doen)

3.2 God roep vir Moses:

Speletjie: Elke groep kry 'n klomp papiertjies met voete op. Op elke voet is 'n woord uit die versie geskryf, probeer die versie 'aanmekaar sit'.

Verhaal: Eksodus 3:1-10

Video clip: <https://youtu.be/LZpYMr-Ed0Q>

Vraag in die groepe: Wat leer die roeping van Moses jou vir jou eie lewe?
(God wil jou gebruik, maak nie saak wat jy daarvan dink nie. Vir elke verskoning het God 'n oplossing. God is die God van die onmoontlike – brandende bos / staf na slang verander / melaatse hand)

3.3 Die 10 plae van Egipte:

Speletjie: Ek gaan 'would you rather' scenarios rondom die 10 plae lees. Die kinders moet dan kies watter een hulle verkies deur na 'n kant van die verhoog te beweeg.

Verhaal: Eksodus 5-12

Opsomming: God het vir Moses en Aaron opdrag gegee om na Farao te gaan en hom te beveel om die Israeliete te laat gaan. God het egter elke keer Farao se hard verhard sodat hy hulle NIE laat gaan het nie. God het die vreeslikste plaë oor Egipte gebring, en van die vierde plaag af het die plaë net die Egiptenaars gestref, maar nie die Israeliete nie. Elke keer wanneer God 'n plaag gestuur het, het die Egiptiese towenaars dit probeer namaak, maar hulle kon nie.

Deur Farao se hart te verhard, wou God vir Egipte wys dat HY alleen God is, en niemand anders nie. In Eksodus 12:12 lees ons "Met al die Egiptiese gode sal Ek afreken". Vir elke plaag wat God gestuur het, het die Egiptenaars 'n god gehad, en deur die plaë het God vir die Egiptenaars gewys dat hulle gode niks beteken nie, maar NET Hy alleen.

Die laaste plaag was die ergste. God het die nag voor die laaste plaag die paasfees vir die Israeliete laat instel. Hulle moes die bloed van 'n lammetjie aan hulle deurkosyne smeer. Die doodsengel het die nag verbygekom, en wanneer hy die bloed aan die deurkosyne sien het hy die eersgebore seuns in daai huise laat leef. Die doodsengel het al die eersgebore seuns van die Egiptenaars die nag van die 10 plaag laat sterf.

Vraag in die groepe: Wat leer ons uit die 10de plaag?

(As God jou met sy bloed gemerk het – jy aan Hom behoort – is jy veilig. God alleen is God, geen mens kan namaak wat Hy doen nie. God beskerm Sy kinders).

3.4 Die wolk en die vuurkolom

Speletjie: Gee vir elke groep 'n kaart, hulle moet instruksies uitwerk hoe hulle vir iemand sal verduidelik hoe om van 'n sekere straat tot by 'n volgende te kom volgens die kaart bv. by Smithstraat draai jy links, by reguitstraat draai jy regs ens.

Verhaal: Eksodus 13:21-22 'Die Here het bedags met 'n wolkkolom voor hulle uit gegaan om vir hulle die pad te wys en snags met 'n vuurkolom om vir hulle lig te verskaf, sodat hulle dag en nag kon trek. Die wolkkolom bedags en die vuurkolom snags het altyd voor die volk gebly."

Toepassing: Die Israeliete het nie kaarte nodig gehad om vir hulle te wys hoe en waar hulle moet gaan nie. God het dit self vir hulle gedoen. En so wil God vandag nog SELF vir jou die pad wys wat jy moet stap, maar dan moet jy Hom toelaat, en Hom VRA om jou te wys en jou te help.

3.5 God red die Israeliete:

Speletjie: Vir hierdie speletjie benodig ek vier leiers op die verhoog, en vier onder. Vier leiers bo en onder gaan elke 'n groot stuk lap kry om vas te hou. Die kinders gaan onder die laken deur hardloop, terwyl die leiers hulle met die lap probeer vang. Die idee is natuurlik om nie gevang te word nie.

Verhaal: Eksodus 14:15-22

Video clips: <https://youtu.be/wkru9sTnurU>

Toepassing: God red vandag nog sy kinders. Baie keer dink ons ons is alleen, maar God is ALTYD by sy kinders. Baie keer wag Hy tot op die laaste oomblik om deur te kom vir jou, sodat jy op Hom moet vertrou, maar ook sodat Hy vir jou kan wys dat dit Hy was wat jou gered het. God het ons net so lief soos Hy vir die kinders van Israel is.

3.6 Manna uit die hemel:

Speletjie: Ons gaan “Simon says” speel. Elke keer as ek ‘n opdrag gee en sê “Simon says”, moet hulle doen wat ek sê. As ek NIE “Simon says” sê nie, moet hulle niks doen nie.

Verhaal: Eksodus 16:2-5 / 16 / 19

Opsomming: Die Israeliete het weer by Moses begin kla, en gesê hulle wens dat hulle eerder in Egipte gebly het, want dan sou hulle ten minste iets gehad het om te eet. God het, getrou aan wie Hy is, vir Sy kinders gesorg. Hy het kos uit die hemel gestuur. Hierdie kos se naam was manna gewees, dit het soos brood gelyk, en het soet soos heuning gesmaak.

God het egter reëls met die optel van die manna gehad. Die Israeliete mag elke dag net genoeg opgetel het vir die dag. Twee liter per persoon. Elkeen moes vat volgens die getal mense in hulle tent.

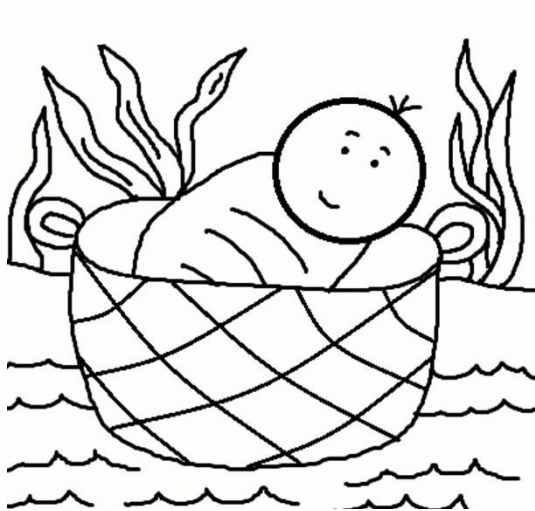
Soos gewoonlik het die Israeliete nie na God geluister nie en meer opgetel as wat hulle moes. Die manna was die volgende oggend vol miet gewees en het gestink.

Toepassing: Gehoorsaamheid aan God is belangrik, want dit hou ons binne Sy wil waar ons veilig is. God sorg vir Sy kinders, selfs wanneer ons moan en ongelukkig is met dit wat Hy vir ons gee. God gee vir ons was ons nodig het en nie altyd wat ons wil hê nie.

4. Sluit af met gebed in die groepe

Speletjies se hulpmiddels:

3.1 'n Seuntjie word gebore



3.2 God roep vir Moses – Knip uit en gee vir die kinders



3.3 Die 10 plae van Egipte

Woud you rather.....

- Water in bloed verander wou sien, of hoe 'n stuk yster op water dryf?
- Padda's oral in jou huis wou hê, of saam met Noag wou wees in die ark met al die stinkende diere?
- Steekvlieë of springkane oral hê?
- Drie dae net donkerte hê of vir drie dae net lig hê?
- Sere oral op jou lyf, of hael wat jou stukkend slaan?
- 'n Opdrag van God uitvoer, wat vir jou stupid klink, of maar 'n kans vat en dit nie doen nie?

3.4 Die wolk en die vuurkolom



Instruksies: Verduidelik hoe om van N Aberdeen St tot by W Walnut St te kom

3.4 Die wolk en die vuurkolom



Instruksies: Verduidelik hoe om van N Aberdeen St tot by W Walnut St te kom